

ЗАТВЕРДЖЕНО:
наказом ТОВ «М.С.Л.»
від 22 червня 2020 року
№ 171



Президент ТОВ «М.С.Л.»

/Г.О. Ложенко/

УМОВИ ПРОВЕДЕННЯ ДЕРЖАВНОЇ ГРОШОВОЇ ЛОТЕРЕЇ «КРЕШ»

1. ЗАГАЛЬНІ ПОЛОЖЕННЯ

1.1. Цей документ визначає умови проведення (у тому числі випуску) державної грошової лотереї «Креш».

Умови проведення державної грошової лотереї «Креш» (далі – Умови) розроблені відповідно до Закону України «Про державні лотереї в Україні», інших чинних нормативно-правових актів України.

1.2. Лотерея «Креш» є державною грошовою лотереєю (далі - лотерея), що проводиться Товариством з обмеженою відповідальністю «М.С.Л.» (далі – Оператор) з метою здійснення відрахувань на благодійну допомогу, включаючи підтримку розвитку фізичної культури, спорту та спорту осіб з інвалідністю в Україні.

Місцезнаходження Оператора: 01024, м. Київ, вул. Шовковична, 50-а, код за ЄДРПОУ 30109292.

1.3. Лотерея проводиться виключно із використанням електронної системи прийняття ставок, доступ до якої (для здійснення контролю в режимі реального часу) надано Державній казначейській службі України.

1.4. Лотерея проводиться шляхом розповсюдження та розіграшу білетів лотереї виключно у мережі Інтернет через Веб-сайт Оператора.

Веб-сайт Оператора (далі – Веб-сайт) – веб-сайт, через який здійснюється розповсюдження лотереї – www.msl.ua та всі його субдомени.

1.5. У лотереї розігруються виключно грошові виграші (призи).

Гравцем у лотерею може бути фізична особа, яка досягла 18 років та за власним бажанням, самостійно і добровільно сплатила ставку (ставки) розповсюдженню лотереї.

1.6. Мінімальний розмір однієї ставки (вартість білета) в лотереї становить 1 (одна) гривня, максимальний розмір однієї ставки (вартості білета) в лотерею становить 1000 (одна тисяча) гривень.

Гравець, за власним вибором, може внести ставку (придбати білет лотереї), розмір якої кратний одній гривні.

Ставки у лотерею здійснюються повнолітніми фізичними особами у безготівковій формі, відповідно до процедур, запроваджених на Веб-сайті.

Ставка у лотерею повинна бути сплачена фізичною особою в повному обсязі до моменту отримання білета лотереї.

1.7. Запланований кошторис доходів і витрат на проведення лотереї визначений у додатку 1 до цих Умов.

1.8. Білети лотереї створюються (генеруються) в електронній формі та зберігаються в електронній системі прийняття ставок Оператора (далі – електронна

система). Створення (генерація) білетів лотереї здійснюється окремими партіями за принципом випадковості.

Загальна кількість білетів лотереї становить 10 000 000 шт.

1.9. Прийняття розповсюджувачем від фізичної особи ставки (ставок) у лотерею засвідчує факт укладення між такою фізичною особою та Оператором публічного договору на умовах, визначених цими Умовами в редакції, чинній на дату розігрування білета лотереї. Факт укладення такого договору засвідчується білетом лотереї, вся інформація щодо якого зберігається у персональному кабінеті гравця.

За одним виграшним білетом лотереї може бути лише один переможець.

У разі внесення Оператором змін або доповнень до цих Умов, пункт 1.9 цих Умов діє із особливостями, передбаченими в підпункті 8.4.3 пункту 8.4 цих Умов.

1.10. Всі зміни та/або доповнення до цих Умов, у разі їх затвердження Оператором, поширюються на всіх гравців, у тому числі і на тих, хто на момент набуття чинності змінами та/або доповненнями до цих Умов придбали білети лотереї, але не розіграли їх.

2. ОПИС ЗАСОБІВ, ЯКІ ЗАСВІДЧУЮТЬ УЧАСТЬ В ЛОТЕРЕЇ АБО РОЗМІР ВИГРАШУ

2.1. Засобом, що засвідчує участь в лотереї та/або розмір виграшу є білет лотереї в електронній формі або роздрукований у паперовій формі, у випадках визначених цими Умовами.

2.1.1. Білет лотереї створюється (генерується) в електронній формі та містить приховану ігрову комбінацію, яка підлягає виявленню гравцем під час розігрування білета лотереї.

В білеті лотереї зазначається інформація про назву лотереї, індивідуальний номер білета лотереї, вартість білета лотереї, ігрове поле з прихованою ігровою комбінацією, тощо.

Білети лотереї створюються (генеруються) заздалегідь, тобто до розповсюдження серед гравців лотереї.

2.1.2. Білет лотереї у паперовій формі – роздрукований електронний білет лотереї, який містить інформацію щодо результатів розіграшу білетів лотереї в електронній формі та засвідчує розмір виграшу гравця за результатами розіграшу такого білету лотереї в електронній формі. Білет лотереї в паперовій формі використовується виключно у випадках, передбачених цими Умовами, та є підставою для виплати виграшу у лотерею за виграшним електронним білетом лотереї.

Білет лотереї у паперовій формі (у разі його роздрукування) містить наступну інформацію: назву лотереї; час та дату реєстрації в електронній системі операції з продажу (реалізації) білета лотереї, номер якого зазначено; номер білета лотереї; вартість білета лотереї (розмір ставки); суму виграшу за результатами розіграшу білету, номер якого зазначено, інша інформація, визначена Оператором.

2.2. Кожний білет лотереї має такі ступені захисту: індивідуальний номер білета та код ідентифікації (засіб імітозахисту). Згенеровані (створені) білети лотереї зберігаються в електронній системі, яка захищена кількома рівнями безпеки від несанкціонованого доступу зі сторони третіх осіб.

Кожний білет лотереї у паперовій формі має такі ступені захисту: індивідуальний порядковий номер; унікальний секретний номер, який використовується для його ідентифікації в електронній системі, у вигляді цифрової комбінації.

3. ЗАХОДИ ЗАХИСТУ ІГРОВОЇ ІНФОРМАЦІЇ, ЕЛЕКТРОННОЇ СИСТЕМИ ПРИЙНЯТТЯ СТАВОК, РОЗІГРУВАЛЬНИХ ТА ЗЧИТУВАЛЬНИХ ПРИСТРОЇВ

3.1. Захист електронної системи забезпечується модулями безпеки, які є невід'ємною частиною комунікаційного, аплікаційного серверів та сервера баз даних, та передбачають спеціальне програмне та апаратне забезпечення. Інформація, яка дозволяє визначити виграшні білети лотереї, закладається заздалегідь, без участі людини, та становить комерційну таємницю Оператора.

3.2. Захист ігрової інформації електронної системи від несанкціонованого доступу та використання забезпечується наступним чином:

- захист від втручання засобами зовнішнього мережевого доступу реалізується стандартними технологіями мережевої фільтрації;

- захист електронної системи від несанкціонованого втручання обслуговуючого персоналу досягається регламентованим розподіленням прав доступу апаратно-програмними засобами.

3.3 Зчитувальні пристрої, пов'язані із рухом коштів та білетів лотереї, розміщуються таким чином, щоб вони постійно перебували під наглядом уповноваженої особи (осіб) Оператора та/або розповсюджувача.

4. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕННЯ ЛОТЕРЕЇ. ПРАВИЛА ГРИ

4.1. З метою придбання білета лотереї (білетів лотереї) гравець повинен зареєструватися на Веб-сайті, відповідно до встановленої процедури.

Реалізація кожного білета лотереї реєструється в електронній системі, яка контролюється в режимі реального часу Державною казначейською службою України.

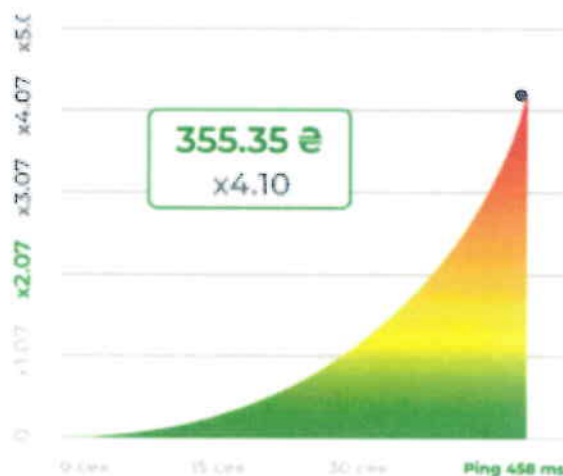
4.2. Кожний білет лотереї, що візуалізується на моніторі, містить:

- унікальний 8-значний індивідуальний номер білета лотереї;
- основне ігрове поле, що містить приховану ігрову комбінацію;
- іншу інформацію, що визначена Оператором.

4.3. Гравець, що придбав лотерейний білет (здійснив ставку у лотерею) отримує можливість розіграти білет лотереї.

Процес виявлення гравцем прихованої ігрової комбінації в ігровому полі білета лотереї може візуалізуватися у одному із форматів, визначених Оператором. Візуалізація являє собою графічне (анімаційне) супроводження процесу виявлення гравцем прихованої ігрової комбінації білета лотереї в доступному для сприйняття гравцем вигляді.

Фрагмент анімаційної (графічної) візуалізації, (як приклад) позначено нижче.



Примітка. Всі дані позначено умовно.

Кожен білет лотереї містить візуалізоване основне ігрове поле, на якому зображено двомірний графік та позначку, що розміщується на початковому значенні.

Під час розігрування білету лотереї гравцем позначка здійснює рух у часі від початкового значення - 1,00 у напрямку зростання до заздалегідь згенерованого для даного конкретного білету лотереї максимального значення (прихованої ігрової комбінації), що може становити значення в діапазоні від 1,01 до 1000.

Рух позначки може бути зупинений гравцем у будь-який момент часу на власний розсуд або автоматично після досягнення максимального значення, що визначене на етапі генерації даного білету лотереї.

В залежності від моменту зупинення руху позначки гравцем відбувається визначення переможців лотереї.

4.4. Порядок визначення переможців лотереї.

4.4.1. Визначення переможців лотереї полягає у розігруванні білету лотереї шляхом виявлення прихованої ігрової комбінації в основному ігровому полі білету лотереї, що візуалізується у вигляді руху позначки на графіку від мінімального значення 1,00 до максимального значення (прихованої ігрової комбінації), що заздалегідь згенероване в конкретному лотерейному білеті.

4.4.2. У разі, якщо під час візуалізації розігрування лотерейного білету:

а) гравець зупиняє рух позначки по графіку раніше моменту автоматичної зупинки руху позначки, відповідно до заздалегідь згенерованого у лотерейному білеті максимального значення (прихованої ігрової комбінації),

або

б) рух позначки автоматично зупиняється на значенні, встановленому гравцем в полі «Авто стоп»,

або

в) рух позначки автоматично зупиняється, якщо сума виграшу по білету досягає максимальної суми виграшу по лотереї згідно до пункту 6.4 цих Умов

такий лотерейний білет вважається виграшним, а гравець набуває права на отримання виграшу, розмір якого визначається відповідно до пункту 6.4 цих Умов.

4.4.3. У разі, якщо під час візуалізації розігрування лотерейного білету автоматична зупинка руху позначки на графіку відбулася раніше за зупинку руху позначки гравцем, такий лотерейний білет є безвиграшним, а гравець не набуває права на отримання виграшу.

4.5. Ігрові комбінації, приховані в білеті лотереї, визначаються заздалегідь на стадії виготовлення (генерації) білетів лотереї. Гравець не має можливості впливати в будь-який спосіб на значення ігрової комбінації (максимальне значення), що визначене на стадії виготовлення білету лотереї та на якому буде автоматично зупинено рух позначки на графіку під час розігрування лотерейного білету.

Гравець самостійно визначає момент часу, в який він під час розігрування лотерейного білету зупиняє рух позначки на графіку, однак виграшність чи безвиграшність лотерейного білету залежить від співвідношення моменту часу, коли гравець зупиняє рух позначки на графіку, та моментом часу, коли рух позначки на графіку автоматично зупиняється відповідно до заздалегідь згенерованого максимального значення.

Відлік часу при розігруванні лотерейного білету починається з моменту фіксації серверною частиною програмного забезпечення факту реєстрації продажу білету.