

Зміна результатів розіграшу тиражу оформлюється наказом президента оператора. Перерахунок та повернення виграшів, що були виплачені на підставі результатів розіграшів, відбуваються за рахунок резервного фонду лотереї, а при недостатності такого - за рахунок власних коштів оператора.

1.14. Вартість однієї ставки у лотерею (вартість одного ігрового варіанта) становить 5 гривень. Кожний з ігрових варіантів, зареєстрованих в електронній системі прийняття ставок, може бути виграшним. Мінімальний виграш на один виграшний ігровий варіант гарантується в розмірі однієї ставки.

1.15. Запланований кошторис доходів і витрат на проведення лотереї визначений у додатку 2 до цих Умов.

1.16. Здійснення учасником ставки у лотерею є укладенням між учасником і оператором договору приєднання на умовах, визначених цими Умовами в редакції, чинній на дату проведення розіграшу того тиражу лотереї, на який було зареєстровано ігровий варіант учасника, сплачений цією ставкою. Номер цього тиражу визначається в чеку учасника, в якому зазначається як ставка учасника, так і ігровий варіант учасника, сплачений цією ставкою. Факт укладення договору засвідчується чеком учасника (в тому числі електронним чеком учасника), який видається (надсилається) учаснику.

За одним виграшним чеком учасника (в тому числі електронним чеком учасника) може бути лише один переможець.

2. ПРАВИЛА ГРИ

2.1. Для участі в розіграші тиражу лотереї учаснику необхідно визначити ігровий варіант (-и), оплатити (внести ставку у лотерею) та зареєструвати цей ігровий варіант (-и) в електронній системі прийняття ставок в одному з пунктів розповсюдження лотереї або через Інтернет (у тому числі за допомогою мобільного телефону чи іншого пристрою), або через мережу мобільного зв'язку, або через термінал самообслуговування.

2.2. Участь у розіграші тиражу лотереї беруть всі ігрові варіанти, зареєстровані в електронній системі прийняття ставок на відповідний тираж лотереї відповідно до цих Умов.

2.3. Реєстрація ігрових варіантів в електронній системі прийняття ставок здійснюється в будь-який із наступних способів:

- учаснику безкоштовно видається термінальна картка. В ігрових полях цієї картки учасник повинен відмітити спрогнозовані результати зустрічей команд або спортсменів у кожному ігровому полі, яке учасник бажає заповнити та у спеціальному полі «Номер тиражу» позначити номер тиражу, на який вноситься ставка у лотерею, закреслюючи відповідні числа в кожному з трьох вертикальних стовпців поля. Номер тиражу з 1 по 9 слід позначати проставляючи перед номером тиражу «00» - 001, 002, 003 і т.д., з 10 слід позначати проставляючи перед номером тиражу «0» - 010 і т.д. Якщо нумерація тиражів досягає номеру 999, то наступний тираж буде мати номер 001.

Порядок закреслення:

- цифра "1" - визначає прогноз перемоги команди (або спортсмена), що стоїть першою (першим) в опублікованому переліку пар;

- цифра "0" - визначає прогноз нічийного результату зустрічі;

- цифра "2" - визначає прогноз перемоги команди (або спортсмена), що стоїть другою (другим) в опублікованому переліку пар.

Відмітка може бути проставлена шляхом закреслення по вертикалі, навхрест по діагоналях чи навхрест по горизонталі-вертикалі або шляхом повного заштриховування клітинки, що відмічається. При цьому не можна виходити за обмежувальні лінії самої клітинки. Ігровий варіант, відмічений учасником на термінальній картці, реєструється розповсюджувачем в електронній системі прийняття ставок;

Заповнена учасником термінальна картка передається учасником розповсюджувачу, який реєструє визначений учасником ігровий варіант в електронній системі прийняття ставок.

• При реєстрації ігрового варіанта в електронній системі прийняття ставок без використання термінальної картки учасник повинен сказати розповсюджувачу обраний ним ігровий варіант, який, у свою чергу, реєструє цей ігровий варіант в електронній системі прийняття ставок.

• учасник реєструє ігровий варіант через мережу Інтернет на веб-сайті, визначеному оператором (у тому числі за допомогою мобільного телефону чи іншого пристрою);

• учасник реєструє ігровий варіант через мережу мобільного зв'язку;

• учасник реєструє ігровий варіант через термінал самообслуговування.

Інформація, що зазначена учасником при реєстрації ігрового варіанту, в автоматичному режимі реєструється в електронній системі прийняття ставок.

Для реєстрації ігрового варіанту через мережу Інтернет або через термінал самообслуговування, учаснику необхідно заповнити електронну картку, що зображується, відповідно, на веб-сайті оператора або на екрані монітора терміналу самообслуговування.

Для реєстрації ігрового варіанту через мережу мобільного зв'язку, учаснику необхідно відправити SMS – повідомлення на короткий номер (-и), що визначений (-і) оператором, з обраним учасником ігровим варіантом та іншими параметрами гри в тому форматі, який розроблений та вказаний оператором.

2.4. У випадку, якщо термінальна картка не приймається до реєстрації:

- через брак відміток, - учаснику пропонується переглянути картку і додати відмітки, яких бракує;
- через наявність у ній зайвих відміток, - учаснику пропонується заповнити нову картку;
- якщо учасник самостійно помітив помилку в заповненні ігрового варіанта, він має право анулювати сплату участі в лотереї, зробивши відмітку в спеціальному полі "Відміна", що розташоване біля кожного ігрового поля.

Реєстрація ігрового варіанту в електронній системі прийняття ставок через Інтернет, через мережу мобільного зв'язку або термінали самообслуговування не здійснюється при заповненні учасником не всіх обов'язкових полів електронної картки, про що повідомляється такий учасник відразу після здійснення ним спроби зареєструвати ігровий варіант.

2.5. При реєстрації ігрового варіанту в електронній системі прийняття ставок в пункті розповсюдження учаснику роздруковується чек учасника, який містить в собі наступну інформацію: назва лотереї; номер тиражу, в якому обраний учасником ігровий варіант (варіанти) буде (будуть) приймати участь; дата початку розіграшу тиражу; ігровий варіант або група ігрових варіантів, у випадку гри по системі; дата реєстрації ставки у лотерею; час реєстрації ставки у лотерею; унікальний 26-

тизначний індивідуальний номер чека учасника, що є повним номером чека учасника; короткий номер чека учасника, що є індивідуальним в межах лотереї; вартість ставки у лотерею; штрих-код тощо.

При реєстрації ігрового варіанту через термінал самообслуговування учаснику видається чек учасника, що роздруковується цим терміналом самообслуговування і містить в собі наступну інформацію: назва лотереї, номер тиражу, в якому обраний учасником ігровий варіант (варіанти) буде (будуть) приймати участь; дата початку розіграшу тиражу лотереї; ігровий варіант або група ігрових варіантів; дата реєстрації ставки у лотерею; час реєстрації ставки у лотерею; унікальний 26-тизначний індивідуальний номер чека учасника, що є повним номером чека учасника; короткий номер чека учасника, що є індивідуальним в межах лотереї та терміналу, за допомогою якого був роздрукований чек учасника; розмір ставки у лотерею; штрих-код, тощо.

При реєстрації ігрового варіанту через мережу Інтернет (у тому числі за допомогою мобільного телефону чи іншого пристрою) чи мережу мобільного зв'язку, учасник отримує зворотне повідомлення про здійснення реєстрації обраного ним ігрового варіанту (-ів) в електронній системі прийняття ставок (чек учасника в електронній формі (електронний чек учасника)). В електронному чеку учасника зазначається інформація, зокрема: назва лотереї, ігровий варіант, номер тиражу, унікальний 26-тизначний індивідуальний номер чека учасника, що є повним номером чека учасника, вартість ставки в лотерею тощо. Електронний чек учасника зберігається в учасника в його комп'ютері, на іншому пристрої (обладнанні), в мобільному телефоні, або іншим чином в електронній формі. Відповідальність за збереження електронного чека учасника несе учасник.

Учасник підтверджує факт здійснення ставки у лотерею через мережу Інтернет шляхом пред'явлення роздруківки електронного чека учасника.

2.6. Чек учасника зберігається в учасника для перевірки результатів розіграшу тиражу і, в разі перемоги, для отримання виграшу (- ів).

2.7. Ігровий варіант вважається виграшним при умові співпадіння 10, 11 або 12 прогнозів результатів зустрічей спортивних команд або спортсменів із результатами розіграшу тиражу, в якому було зареєстровано даний ігровий варіант.

2.8. Гра за системами проводиться при умові відмітки учасником на спеціально відведених для цього ігрових полях термінальної картки чи на веб-сайті в мережі Інтернет чи через мережу мобільного зв'язку, чи через термінали самообслуговування - "система на 2", "система на 3", "блок на 1", "блок на 2" тощо, що підтверджує його згоду грати по системі.

2.9. У будь-якому ігровому полі учасник може закреслити більше, ніж один варіант прогнозу результату зустрічі пари команд або спортсменів та підтвердити своє бажання грати по системі, поставивши відповідну відмітку в полі картки "система на 2" або "система на 3" тощо чи на веб-сайті в мережі Інтернет, через мережу мобільного зв'язку або термінали самообслуговування.

2.10. У будь-якому ігровому полі учасник може закреслити один варіант прогнозу результату зустрічі пари команд або спортсменів та підтвердити своє бажання грати по блокам, поставивши відповідну відмітку в полі картки "блок на 1" або "блок на 2" тощо чи на веб-сайті в мережі Інтернет, через мережу мобільного зв'язку або термінали самообслуговування.

Поле „блок на 1” надає можливість застерегтись від однієї помилки в прогнозі. Тобто, за умови проставлення відмітки на полі „блок на 1”, при наявності однієї помилки в прогнозі результату гри команд, що увійшли до блоку, учаснику зараховується даний прогноз як вірний.