



УМОВИ
проведення державної тиражної грошової лотереї
«Віртуальна ліга»

1. ЗАГАЛЬНІ ПОЛОЖЕННЯ

1.1. Цей документ визначає умови проведення (у тому числі випуску) державної тиражної грошової лотереї «Віртуальна ліга».

Умови проведення державної тиражної грошової лотереї «Віртуальна ліга» (далі – Умови) розроблені відповідно до Закону України «Про державні лотереї в Україні» та інших чинних нормативно-правових актів України.

Державна лотерея «Віртуальна ліга» є державною тиражною грошовою лотереєю (надалі – лотерея), що проводиться Товариством з обмеженою відповідальністю "М.С.Л." (надалі - Оператор) з метою здійснення відрахувань на благодійну допомогу, включаючи підтримку розвитку фізичної культури, спорту та спорту осіб з інвалідністю в Україні.

Місцезнаходження Оператора: 01024, м. Київ, вул. Шовковична, 50-а, код ЄДРПОУ 30109292.

Лотерея проводиться із використанням електронної системи прийняття ставок, яка контролюється в режимі реального часу Державною казначеїською службою України (далі – електронна система).

1.2. У цих Умовах терміни вживаються в такому значенні:

Веб-сайт – веб-сайт, через який здійснюється розповсюдження лотереї – www.msl.ua та всі його субдомени.

Ігровий варіант – обрані гравцем та зареєстровані в електронній системі прийняття ставок варіанти, що беруть участь в розігруванні у відповідності до обраного типу та підтипу гри.

Виграшний чек гравця – чек гравця, в якому ігровий варіант відповідає хоча б одній із умов виграшності обраного типу та підтипу гри, що передбачені пунктами 2.8 – 2.19 цих Умов.

Електронна картка – спеціальна форма, що зображується на моніторі комп'ютера на Веб-сайті та призначена для відображення гравцем обраного ним ігрового варіанта (ігрових варіантів), типу гри, розміру ставки тощо для подальшої його (їх) реєстрації в електронній системі через мережу Інтернет (через Веб-сайт).

1.3. Лотерея проводиться виключно з використанням електронної системи прийняття ставок. Розповсюдження білетів лотереї та розіграш білетів лотереї здійснюється виключно в мережі Інтернет.

1.4. Гравцем у лотерею може бути фізична особа, яка досягла 18 років та за власним бажанням, самостійно і добровільно сплатила ставку (ставки) у лотерею. Для здійснення ставки гравець зобов'язаний зареєструватися на Веб-сайті (відповідно до процедур, запроваджених на Веб-сайті) та підтвердити, що він досяг 18-річного віку, в протилежному випадку Оператор відмовляє такому гравцеві в участі в лотерей.

1.5. Мінімальний розмір однієї ставки в лотерею становить 1,00 (одна) грн. Максимальний розмір однієї ставки в лотерею становить 1 000,00 (одна тисяча) грн. Ставка у лотерею є кратною одній гривні.

Ставки у лотерею здійснюються повнолітніми фізичними особами у безготівковій формі.

Обрана гравцем ставка у лотерею повинна бути сплачена фізичною особою, яка виявила намір взяти участь в лотереї, в повному обсязі до моменту отримання нею чека гравця. Ставки у лотерею приймаються виключно в національній валюті України.

Оператор визначає канали та засоби розповсюдження лотереї самостійно в залежності від наявних угод з розповсюджувачами та необхідного програмно-технічного забезпечення. Про дату початку здійснення реєстрації ігрових варіантів лотереї та прийняття ставок через певні канали та засоби або про зміну існуючих, Оператор повідомляє у засобі (-ах) масової інформації та/або на офіційному сайті Оператора (Веб-сайті).

1.6. Чек гравця – це документ, який засвідчує ігровий варіант (ігрові варіанти) гравця, тип гри (тип ігрового варіанта), реєстрацію ігрового варіанта (варіантів) в електронній системі прийняття ставок для участі в розіграші тиражу лотереї, а також засвідчує факт здійснення гравцем ставки у лотерею у розмірі, зазначеному в чеку гравця, та її реєстрації в електронній системі прийняття ставок. Чек гравця є документом, що засвідчує право участі у лотереї, а також, у разі виграшності чека гравця, є підставою для виплати виграшу у лотерею.

У разі здійснення гравцем ставки у лотерею та реєстрації обраного ним ігрового варіанту через Веб-сайт, такому гравцеві формується чек гравця в електронній формі (далі – електронний чек гравця), який направляється до персонального (особистого) кабінету гравця, створеного для такого гравця на Веб-сайті, та/або за бажанням гравця, може бути направлений на його електронну адресу, зазначену під час реєстрації на Веб-сайті.

Чек гравця містить інформацію, зокрема, про назву лотереї; номер тиражу лотереї, на який зареєстровано в електронній системі прийняття ставок ігровий варіант гравця; тип гри (тип ігрового варіанту); ігровий варіант гравця; розмір ставки, якою оплачено ігровий варіант; дату та час реєстрації ігрового варіанту та ставки гравця в електронній системі прийняття ставок; унікальний індивідуальний 25-тизначний номер чека гравця, а також інша інформація, визначена Оператором. Чек гравця, роздрукований за допомогою терміналу електронної системи прийняття ставок, містить також штрих-код.

1.7. Запланований кошторис доходів і витрат на проведення лотереї визначений у додатку 1 до цих Умов.

1.8. Здійснення гравцем ставки в лотерею є укладенням між гравцем і Оператором публічного договору на умовах, визначених цими Умовами в редакції, чинній на дату проведення розіграшу того тиражу лотереї, на який було зареєстровано в електронній системі прийняття ставок ставку та ігровий варіант гравця (з врахуванням особливостей, передбачених підпунктом 7.4.3 пункту 7.4 цих Умов). Факт укладення такого договору засвідчується електронним чеком гравця, який надсилається до персонального (особистого) кабінету гравця.

За одним виграшним електронним чеком гравця може бути лише один переможець.

2. ПРАВИЛА ГРИ

2.1. Для участі у розіграші тиражу лотереї гравцю необхідно сплатити ставку в лотерею у порядку та в розмірі, що визначені цими Умовами.

2.2. Для реєстрації ігрового варіанту, типу гри (типу ігрового варіанту) гравцю необхідно заповнити електронну картку, що зображується на Веб-сайті, а також здійснити ставку у лотерею у розмірі, визначеному цими Умовами. У разі успішної реєстрації ігрового варіанту гравця, сформований чек гравця направляється до персонального (особистого) кабінету гравця, створеного для такого гравця на Веб-сайті, та/або за бажанням гравця, може бути направлений на його електронну адресу, зазначену під час реєстрації на Веб-сайті.

2.3. Для участі в розіграші тиражу лотереї гравець повинен позначити обраний ним ігровий варіант (залежно від обраного типу та підтипу гри):

а) для типів гри «Собаки-6», «Скачки-6», «Собаки 3D», «Трон перегони», «Мотогонки»:

для підтипу А – один із запропонованих варіантів з номерами від 1 до 6 включно щодо відповідності 1, 2 чи 3 числу, що будуть визначені як виграшні у будь-якій послідовності;

для підтипу Б – один із запропонованих варіантів з номерами від 1 до 6 включно щодо відповідності 1 чи 2 числу, що будуть визначені як виграшні у будь-якій послідовності;

для підтипу В - один із запропонованих варіантів з двома номерами, що не повторюються щодо відповідності 1 та 2 числу, що будуть визначені як виграшні;

для підтипу Г – один із запропонованих варіантів з номерами від 1 до 6 включно щодо відповідності 1 числу, що буде визначено як виграшне;

б) для типу гри «Велотрек 3D»:

для підтипу А – один із запропонованих варіантів з номерами від 1 до 8 включно щодо відповідності 1, 2 чи 3 числу, що будуть визначені як виграшні у будь-якій послідовності;

для підтипу Б – один із запропонованих варіантів з номерами від 1 до 8 включно щодо відповідності 1 чи 2 числу, що будуть визначені як виграшні у будь-якій послідовності;

для підтипу В - один із запропонованих варіантів з двома номерами, що не повторюються щодо відповідності 1 та 2 числу, що будуть визначені як виграшні;

для підтипу Г – один із запропонованих варіантів з номерами від 1 до 8 включно щодо відповідності 1 числу, що буде визначено як виграшне;

в) для типу гри «Ліга футболу»:

для підтипу А – один із запропонованих варіантів: перемога команди № 1, перемога команди № 2, нічия;

для підтипу Б – один із запропонованих варіантів щодо двох можливих варіантів: перемога першої команди чи нічия, перемога першої чи другої команди, перемога другої команди чи нічия;

для підтипу В - один із запропонованих варіантів щодо кількості команд, що заб'ють гол: одна, дві, жодна;

для підтипу Г – один із запропонованих варіантів: один, два, три чи чотири голи (інші варіанти за наявності);

для підтипу Д - один із запропонованих варіантів початкової переваги першої чи другої команди;

для підтипу Е – один із запропонованих варіантів щодо підсумку матчу;

для підтипу Є - один із запропонованих варіантів, що стосуються точного рахунку за результатами гри;

г) для типу гри «Поворот Фортуни»:

для підтипу А – одне будь-яке число із діапазону чисел від 0 до 18 включно;

для підтипу Б – один із запропонованих варіантів (один колір сектору: червоний, жовтий чи фіолетовий; статус числа: парне (числа 2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18) чи непарне (1, 3, 5, 7, 9, 11, 13, 15, 17); групу чисел (перша група чисел – від 1 до 9 включно; друга група чисел від 10 до 18 включно, третя група чисел – від 1 до 6 включно, четверта група чисел – від 7 до 12 включно, п'ята група чисел – від 13 до 18 включно; статус числа (парне чи непарне) та колір сектору);

д) для типу гри «Пенальті»:

для підтипу А – один із запропонованих варіантів (номер сектору, на які поділено футбольні ворота);

для підтипу Б – один із запропонованих варіантів (один колір сектору: жовтий чи синій; місце потрапляння м'яча – під штангу, центр, низ, штанга чи відбивання воротарем м'яча, інші варіанти за наявності);

е) для типу гри «Золота дюжина»:

для підтипу А – одне будь-яке число із діапазону чисел від 0 до 36 включно;

для підтипу Б – один колір сектору: червоний чи чорний; статус числа: парне (числа 2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18, 20, 22, 24, 26, 28, 30, 32, 34, 36) чи непарне (1, 3, 5, 7, 9, 11, 13, 15, 17, 19, 21, 23, 25, 27, 29, 31, 33, 35); групу чисел (перша група чисел – від 1 до 18 включно; друга група чисел від 19 до 36 включно), одну колонку білету, що міститиме виграшний варіант – 1-а колонка, 2-а колонка, 3-я колонка, групу чисел (перша група чисел – від 1 до 12 включно; друга група чисел - від 13 до 24 включно; третя група чисел – від 25 до 36 включно);

е) для типу гри «Бінго Браво»:

для підтипу А – одне будь-яке число із діапазону чисел від 1 до 37 включно;

для підтипу Б – один колір сектору: червоний чи чорний; статус числа: парне (числа 2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18, 20, 22, 24, 26, 28, 30, 32, 34, 36) чи непарне (1, 3, 5, 7, 9, 11, 13, 15, 17, 19, 21, 23, 25, 27, 29, 31, 33, 35); групу чисел (перша група чисел – від 1 до 18 включно; друга група чисел від 19 до 36 включно), одну колонку білету, що міститиме виграшний варіант – 1-а колонка, 2-а колонка, 3-я колонка, групу чисел (перша група чисел – від 1 до 12 включно; друга група чисел - від 13 до 24 включно; третя група чисел – від 25 до 36 включно);

ж) для типу гри «Фартова двадцятка»:

позначити від одного до десяти включно різних чисел із діапазону чисел від 1 до 80 включно.

2.4. Обраний гравцем ігровий варіант, тип гри (тип ігрового варіанту), а також здійснена ним ставка у лотерею реєструються в електронній системі прийняття ставок на поточний розіграш тиражу лотереї, тобто на той розіграш, який відбудеться першим з моменту реєстрації ігрового варіанту гравця, типу гри та ставки в електронній системі прийняття ставок.

2.5. Участь у розіграші тиражу лотереї беруть всі ігрові варіанти, зареєстровані в електронній системі прийняття ставок на обраний гравцем розіграш тиражу лотереї.

2.6. Відповідальність за збереження електронного чека гравця, несе гравець.

2.7. В лотереї переможцями вважаються гравці, ігрові варіанти яких повністю або частково (відповідно до цих Умов та в межах типу та підтипу гри (типу та підтипу ігрового варіанту) співпадали із виграшною ігровою комбінацією того розіграшу тиражу лотереї, на який вони були зареєстровані в електронній системі прийняття ставок.

При виборі гравцем певного типу та певного підтипу гри, він може стати переможцем тільки при співпадінні (відповідно до цих Умов) обраного ним ігрового варіанту з виграшною ігровою комбінацією (для відповідного типу гри і лише в межах обраного ним підтипу гри), та, відповідно, не може претендувати на виграші за іншими, не обраними ним, типами та підтипами гри.

2.8. Гравець, який обрав ігровий варіант підтипу «А» типу гри «Собаки-6», набуває права на отримання виграшу у лотерею у разі, якщо обраний ним ігровий варіант (один із варіантів з номерами від 1 до 6 включно щодо відповідності 1, 2 чи 3 числу, що будуть визначені як виграшні у будь-якій послідовності), що вказаний в чеку гравця, співпадає з варіантом виграшної ігрової комбінації типу гри «Собаки-6» того розіграшу тиражу лотереї, на який такий ігровий варіант був зареєстрований в електронній системі прийняття ставок. Гравець, який набув права на отримання виграшу за підтипом «А» типу гри «Собаки-6», не набуває права на отримання виграшів за іншими підтипами цього типу гри, а також не набуває права на отримання виграшів за іншими типами гри.

Гравець, який обрав ігровий варіант підтипу «Б» типу гри «Собаки-6», набуває права на отримання виграшу у лотерею у разі, якщо обраний ним ігровий варіант (один із варіантів